

REGELS EN SPELREGELS KAARTAVONDEN

1. Algemeen.

- a. Zo mogelijk worden er 15 kaartavonden gehouden, beginnende op de eerste woensdag van oktober en eindigende eind maart.
- b. De 12 speelavonden voor de competitie, beginnende op de eerste woensdag in oktober, vinden om de 14 dagen plaats met een mogelijke verschuiving in verband met Kerst en de jaarwisseling. Op deze avonden kan vanaf 19.00 uur vrij worden gekaart. Het spelen voor de schutjas competitie begint om 20.00 uur, met dien verstande, dat men hiervoor, in verband met de loting, 10 minuten eerder aanwezig moet zijn. Vanaf de tweede competitieavond tot de laatste voor de Vrouwenvergadering wordt gelegenheid gegeven om 2 bomen te spelen. Om 22.00 uur wordt er gestopt met kaarten, waarna de korte vergadering wordt gehouden. Daarna mag niet meer worden gekaart.
- c. Op de rekenavond, zijnde de laatste speelavond van het seizoen, kan er de hele avond vanaf 19.00 uur vrij worden gekaart. Op deze avond geldt voor het kaarten geen eindtijd. Tevens wordt dan de jaarlijkse contributie geïnd.
- d. In november en in februari wordt op een tussenliggende woensdag een schutjasavond om prijzen gehouden. Op deze avonden worden 3 bomen¹ gespeeld. De speeltafels² worden samengesteld middels loting. Overtallige spelers krijgen een stilstaand nummer en 12 punten met ~~12 punten tegen~~. (Gemarkeerde tekst gewijzigd in '10 punten tegen', zie notulen 04-10-2006) Voor deelname aan deze avond dient men om 18.50 uur aanwezig te zijn. Deze avond eindigt, nadat de prijzen zijn uitgedeeld.

2. Schutjas competitie.

- a. Algemeen.
Deze wordt gespeeld op de avonden als onder punt 1. b. genoemd. Vanaf de tweede speelavond tot de laatste competitieavond voor de Feestelijke Vrouwenvergadering wordt gelegenheid gegeven 2 bomen³ per avond te spelen.
De in de eerste 12 door hem gespeelde competitiebomen³ behaalde punten tellen voor het eindklassement.
- b. Komt een speler tijdens de veelal 12 speelavonden voor de competitie niet tot 12 uitgespeelde bomen, dan telt / tellen vanaf de tweede speelavond de achtereenvolgende tweede (uitgespeelde) bomen mee tot 12 uitslagen.

3. Samenstellen speeltafels.

- a. De speeltafels worden samengesteld middels loting.
- b. De twee spelers met de laagste nummers spelen tegen de spelers met de hoogste nummers.
- c. De speler met het laagste nummer begint met kaartgeven.
- d. Voor overtallige spelers wordt verwezen naar hoofdstuk 7, zijnde het Reglement inzake overtallige spelers bij competitiebeschutjassen, d.d. 1 oktober 2003.
- e. Na de eerste boom wordt van partner gewisseld: De spelers met de even nummers spelen dan tegen de spelers met de oneven nummers.

¹ Onder een 'boom' wordt verstaan: 'een gespeelde partij schutjassen vanaf 12'.

² Onder een 'speeltafel' wordt verstaan: 'de vier personen, die met en tegen elkaar moeten spelen'.

³ Onder de 'competitieboom' wordt verstaan: 'de eerste boom, die op een competitieavond volgens loting wordt gespeeld en ook de als zodanig aangegeven inhaal- en vooruitgespeelde bomen'.

REGELS EN SPELREGELS KAARTAVONDEN

4. Spelregels.

- a. Zowel bij het tachtigen als bij het schutjassen is de waarde van de kaarten in afnemende zin:
 - Voor de troefkaart: boer, nel, aas, koning, vrouw, tien, negen, acht, zeven en zes.
 - Voor de niet-troefkaart: aas, koning, vrouw, boer, tien, negen, acht, zeven en zes.
- b. Zowel bij het tachtigen als bij het schutjassen moet er, met uitzondering van de boer, zo veel mogelijk worden bekend.
- c. De boer mag onbeperkt worden verzwegen, indien er troef wordt gevraagd. Wel dient de boer te worden gezet, als hiermee ondertroeven⁴ kan worden voorkomen.
- c. Ondertroeven is slechts toegestaan, wanneer een andere mogelijkheid van bijgooien ontbreekt.
- e. Bij tachtigen met vier personen is het meenemen, in eerste instantie van een aas, en in tweede instantie van een koning, verplicht, waarbij de kaart, welke wordt uitgelegd, buiten beschouwing blijft.
- f. Bij tachtigen geldt, dat de meegenomen speler zich niet eerder bekend maakt, dan dat de eerste slag is gemaakt.
- g. Bij tachtigen met vier personen wordt het bieden gestart bij 80 en bij een andere samenstellingen bij 60.
- h. De in de handen hebbende roem van beide spelers wordt van het gebodende afgetrokken, indien dit is gemeld:
 - door de spelende speler, voordat hij voor de eerste slag opkomt;
 - door zijn maat, nadat de eerste slag is gespeeld en voordat de slag, waarin het aas of de koning is aangevraagd, is omgedraaid.
- i. Bij het tachtigen geldt de volgende roemtelling:
 - een driekaart 20;
 - een vierkaart 50;
 - een vijfkaart 100;
 - een zeskaart 120;
 - een zevenkaart 140;
 - een achtkaart 160;
 - vier azen, of 4 koningen of vier vrouwen 100;
 - vier boeren 200;
 - stuk (koning en vrouw van troef) 20;
 - indien stuk voorkomt in de hiervoor genoemde roemkaarten, geeft dit 20 roem extra.

5. Puntentelling bij schutjassen.

- a. De kaarten hebben 141 punten plus 5 punten voor de laatste slag, hetgeen 146 punten voor één speelronde geeft.
- b. De partij, die 'in 't nije spul'⁵ of 'in 't âlde spul'⁶ het eerst 100 punten speelt, heeft dat **spel gewonnen**.
Ook de schuttende of herschuttende partij heeft dat spel gewonnen indien de tegenpartij 'fuort gong is'⁷.

⁴ Onder 'ondertroeven' wordt verstaan: 'er wordt geen troef gevraagd, maar wel een troef tussengezet en een volgende speler gooit daarna een lagere troef bij'.

⁵ Onder 'in 't nije spul' wordt verstaan: 'het eerste spel'.

⁶ Onder 'in 't âlde spul' wordt verstaan: 'het tweede spel'.

⁷ Onder 'fuort gong is' wordt verstaan, dat de niet-schuttende partij is weggegaan.

REGELS EN SPELREGELS KAARTAVONDEN

De met het winnen van de partij te verkrijgen punten zijn afhankelijk van het verloop van het spel, en is hierna weergegeven:

- c. Een spel geeft 1 punt:
 - als 'in 't âlde spul' de 100 punten worden gespeeld en er niet is geschut en de tegenpartij 'boppe Jan is'⁸;
 - als 'in 't âlde spul' wordt geschut en de tegenpartij 'fuort gean is' en 'boppe Jan is'.
- d. Een spel geeft 2 punten:
 - als 'in 't nije spul' wordt geschut en de tegenpartij 'fuort gong is';
 - als 'in 't nije spul' een 'stille hûndert'⁹ wordt gespeeld;
 - als 'in 't nije spul' is geschut en de schuttende partij 'in 't âlde spul' als eerste de 100 punten speelt, en de tegenpartij 'boppe Jan' is.
- e. Een spel geeft 3 punten:
 - als de schuttende partij 'in 't nije spul' heeft geschut en zij 'in 't nije spul' of 'in 't âlde spul' als eerste de 100 punten speelt, en de tegenpartij "onder Jan is"¹⁰;
 - als 'in 't nije spul' is geschut en de tegenpartij 'in 't âlde spul' als eerste de 100 punten speelt, en de schuttende partij 'boppe Jan is'.
- f. Een spel geeft 4 punten:
 - als 'in 't nije spul' is geschut en de schuttende partij 'onder Jan is'.
- g. Een spel geeft 1 punt extra:
 - voor de 'in 't âlde spul' schuttende of herschuttende partij, als de tegenpartij "t hâlden het"¹¹;
 - voor elke keer, wanneer er 'in 't nije spul' wordt hergeschut; (N.B.: indien de tegenpartij "t hâlden het", kunnen deze punten eventueel gecumuleerd worden met het onder het volgende aandachtspunt genoemde, extra punt.)
 - voor de winnende partij, als de 'in 't nije spul' herschuttende partij het spel niet wint; (N.B.: dit punt wordt gecumuleerd met de onder het vorige aandachtspunt genoemde extra punt(en)).
- h. Een spel geeft 2 punten extra:
 - als de 'in t âlde spul' schuttende of herschuttende partij het spel niet wint;
- i. Als een partij schut of herschut, wanneer zij al 100 punten heeft vergaard, waarbij de nog op tafel liggende punten niet meetellen, gaan de punten naar de tegenpartij.
- j. Als een partij 12 punten heeft vergaard is de boom beëindigd. De personen van de winnende partij krijgen elk
- k. 12 punten en de personen van de andere partij krijgen elk de vergaarde punten.

6. Puntentelling bij tachtigen:

- a. De kaarten hebben 141 punten en worden afgerond 140 punten voor één speelronde.
- b. Een speelronde, waarbij de tegenpartij geen slag krijgt, doet 190 punten.
- c. De punten worden afgerond op tientallen, waarbij 5 en minder punten naar beneden en 6 en meer punten naar boven worden afgerond.

7. Procedure bij overtallige spelers bij competitiebeschutjassen:**Bij 1 overtallige speler:**

De persoon met het hoogste nummer neemt niet deel aan de eerste boom.

⁸ Onder 'boppe Jan is' wordt verstaan, dat door een partij in één spel 50 of meer punten worden gespeeld.

⁹ Onder een 'stille hûndert' wordt verstaan, dat 'in 't nije spul' 100 punten of meer worden gespeeld.

¹⁰ Onder 'onder Jan is' wordt verstaan, dat door een partij in een spel minder dan 50 punten wordt gespeeld.

¹¹ Onder "t hâlden het" wordt verstaan, dat de tegenpartij niet weggaat.

REGELS EN SPELREGELS KAARTAVONDEN

Van de tafel, welke het eerst klaar is met de eerste boom, maakt de speler met het laagste nummer plaats voor de overtallige speler, die hierna zijn eerste boom speelt met de speler met het hoogste nummer van die tafel.

Zodra een tweede tafel klaar is met de eerste boom, sluit de dan overtallige speler hierbij aan en gaan tachtigen met 5 personen.

Bij 2 overtallige spelers:

De personen met de hoogste nummers nemen niet deel aan de eerste boom.

Van de tafel, welke het eerst klaar is met de eerste boom, maken de spelers met het laagste en het hoogste nummer plaats voor de overtallige spelers, die hierna hun eerste boom spelen tegen de 2 overgebleven spelers van die tafel.

Zodra een tweede tafel klaar is met de eerste boom, sluit de dan overtallige speler met het laagste nummer hierbij aan en gaan tachtigen met 5 personen.

Zodra een derde tafel klaar is met de eerste boom, sluit de dan nog overtallige speler hierbij aan

en gaan tachtigen met 5 personen.

Bij 3 overtallige spelers:

De personen met de hoogste nummers nemen niet deel aan de eerste boom.

Van de tafel, welke het eerst klaar is met de eerste boom, maken de 3 spelers met de laagste nummers plaats voor de overtallige spelers, die hierna hun eerste boom spel met de overgebleven speler van die tafel.

Hierbij spelen de personen met de laagste nummers tegen die met de hoogste nummers.

De dan overtallige spelers gaan tachtigen met 3 personen.

Dit document 'Regels en spelregels kaartavonden' is in de Jaarvergadering op 5 oktober 2005 definitief vastgesteld en in werking getreden.

Het bestuur,

de voorzitter,

de secretaris,

de penningmeester,

de algemeen plaatsvervangend,

w.g. S. Kromhout

w.g. W.J. Metselaar

w.g. J. Heida

w.g. W. Scheper